1. Создайте класс Person, который имеет атрибуты name и age. Создайте объект класса и выведите значения атрибутов.
2. Создайте класс Rectangle, который имеет атрибуты width и height. Реализуйте метод area(), который вычисляет площадь прямоугольника.
3. Создайте класс BankAccount, который имеет атрибуты account\_number и balance. Реализуйте методы deposit(amount) и withdraw(amount), которые изменяют баланс счета.
4. Создайте класс Car, который имеет атрибуты brand, model и year. Реализуйте метод info(), который выводит информацию о машине.
5. Создайте класс Dog, который имеет атрибуты name и age. Реализуйте метод bark(), который выводит сообщение "Woof!".
6. Создайте класс Circle, который имеет атрибут radius. Реализуйте метод area(), который вычисляет площадь окружности.
7. Создайте класс Student, который имеет атрибуты name, grade и score. Реализуйте метод pass\_exam(), который изменяет оценку студента на основе его результатов.
8. Создайте класс Book, который имеет атрибуты title, author и year. Реализуйте метод info(), который выводит информацию о книге.
9. Создайте класс Triangle, который имеет атрибуты side1, side2 и side3. Реализуйте метод is\_equilateral(), который проверяет, является ли треугольник равносторонним.
10. Создайте класс Employee, который имеет атрибуты name, position и salary. Реализуйте метод calculate\_bonus(), который вычисляет бонус сотрудника на основе его должности и зарплаты.